|  |  |
| --- | --- |
| **Colegio Técnico Industrial**  **Don Bosco**  **Salesianos Antofagasta**  **Departamento de matemática**  insigniahttp://t0.gstatic.com/images?q=tbn:YZlgU_SNovFWtM:http://www.salesianos-bernal.com.ar/1/wp-content/uploads/2009/07/tr02.jpg&t=1 | **GUIA DE MATEMATICA**    **4° MEDIO**    **“ BUENOS CRISTIANOS Y HONESTOS CIUDADANOS”** |

Profesor: Marinka Godoy Nogales: [mgodoy@donboscoantofagasta.cl](mailto:mgodoy@donboscoantofagasta.cl)

Objetivo: Resolver problemas de adición, sustracción, multiplicación y división de números complejos

* Representar números complejos en la forma binomial, par ordenado

|  |  |
| --- | --- |
| FORMA BINOMIAL | FORMA PAR ORDENADO |
|  |  |

* Operar con números complejos:
* Conjugado :
* Modulo :
* Potencias de la unidad imaginaria : ;
* Sumar, restar números complejos
* Multiplicar :
* División

|  |  |
| --- | --- |
| **Colegio Técnico Industrial**  **Don Bosco**  **Salesianos Antofagasta**  **Departamento de matemática**  insigniahttp://t0.gstatic.com/images?q=tbn:YZlgU_SNovFWtM:http://www.salesianos-bernal.com.ar/1/wp-content/uploads/2009/07/tr02.jpg&t=1 | **GUIA DE MATEMATICA**    **4° MEDIO**    **“ BUENOS CRISTIANOS Y HONESTOS CIUDADANOS”** |

* **Esta guía fue entregada en clases, a excepción de los 4°C ; 4°D**
* **Este material también lo puede solicitar en central de apuntes**
* **Antes de realizar el taller evaluado, ejercite con este material**

1.- Transformar los siguientes números complejos como par ordenado

|  |  |
| --- | --- |
| Forma binomial | Forma par ordenado |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

2.- Transformar los siguientes números complejos a la forma BINOMIAL

|  |  |
| --- | --- |
| Forma par ordenado | Forma binomial |
|  |  |
| ( -9 , 8 ) |  |
| ( 9 , -8) |  |
| ( -9 , -8 ) |  |

3.- Con respecto a los ejercicios números 1 y 2 se pide:

* Encontrar los conjugados
* Encontrar los módulos
* Graficar en plano complejo

4.- Desarrollar lo que se solicita

* Si encontrar:



* Si encontrar:

1. =
2. =
3. =
4. =

* Aplicar productos notables

1. =

* Resolver

1. =